



NORMATIVA

1. Objetivo:

El Campeonato de Simulación Amateur tiene como objetivo principal promover la participación y la competencia entre aficionados a los rallys virtuales, proporcionando un ambiente justo y emocionante para los competidores.

2. Organización:

El campeonato será organizado por un comité designado por los organizadores, el cual estará encargado de establecer las reglas, coordinar las competiciones y resolver cualquier controversia que pueda surgir durante el desarrollo del campeonato.

3. Inscripción:

Los participantes deben inscribirse previamente en cada competición de acuerdo con las fechas establecidas por los organizadores. En algunos casos la inscripción puede requerir el pago de una tarifa simbólica para cubrir los costos de organización. Pueden haber eventos con un límite de inscritos.

Una vez realizada la inscripción, se irán asignando los roles a los pilotos si es necesario comunicarlo.

Los dorsales se asignarán de forma automatizada por orden de inscripción a la prueba o por palmarés.

4. Calendario y Competencias:

El campeonato constará de una serie de competiciones a lo largo de un calendario predefinido. Cada competición consistirá en una serie de etapas que se disputarán en diferentes tramos y condiciones climáticas. Las competiciones se realizarán en horario peninsular.

5. Reglas de Competición:

- 5.1. Los participantes deben respetar las reglas de conducta establecidas por los organizadores y los principios de juego limpio en todo momento.
- 5.2. Los participantes deben respetar los límites del trazado y evitar cortar caminos o utilizar cualquier tipo de truco o manipulación que pueda darles una ventaja injusta.
- 5.3. La organización se encargará de revisar las repeticiones y en caso de que hubiera alguna sanción se haría parte de comunicación.
- 5.4. Cualquier incumplimiento de las reglas puede resultar en la descalificación del participante.

6. Skins:

- 6.1. En todas las pruebas que contemplen el uso de skins por parte del piloto, su fecha máxima de entrega estará reflejada en el programa horario.
- 6.2. Nombre de carpeta: CSA_NombreApellido
- 6.3. Las skins deben entregarse en plazo, en formato de archivo comprimido, y dentro del canal de skins de la prueba dentro de Discord.
- 6.4. Se mandaran unos PSD'S con la correspondiente posición y tamaño del dorsal de la prueba, cuyo dorsal sera colocado por la organización.
- 6.5. El tamaño máximo del skin una vez comprimido sera de 8MB.
- 6.6. No es obligatorio la creación de una skin por parte del piloto. En caso de no hacerla, la organización entregará una genérica para su uso.
- 6.7. Las skins con propaganda inadecuada serán rechazadas, con su correspondiente comunicado al piloto, en caso de no recibir una actualización o respuesta sera sustituida por una skin genérica.
- 6.8. En caso de cambiar la estética principal del vehículo con el archivo *ext_config* deberá ser añadido en la carpeta de la skin, para que así se vea correctamente.

7. Contenido:

- 7.1. Los participantes tendrán acceso a las descargas a través del Discord.
- 7.2. Se otorgará un itinerario en el que se especificará cada acción y la hora en la que se realizará.

8. Penalizaciones:

8.1. Advertencia:

- 8.1.1. En caso de infracciones leves o primeras violaciones de las reglas, se otorgará una advertencia al participante. La advertencia servirá como aviso para corregir el comportamiento o la acción inapropiada.

8.2. Penalización de Tiempo:

8.2.1.	5 seg.	Cortar de manera evidente para obtener una ventaja injusta. (4 ruedas fuera de pista)
8.2.2	10 seg.	Salida de pista moderada que no causa daños significativos al vehículo o retraso en la carrera, pero que implica una violación de las reglas del trazado.
8.2.3.	15 seg.	Colisión leve u obstaculizar con otro participante que no causa daños graves, pero interrumpe su trayectoria o ritmo de carrera.
8.2.4.	30 seg.	Colisión deliberada o comportamiento agresivo contra otro participante que resulta en daños significativos a su vehículo o en su descalificación.
8.2.5.	45 seg.	Ignorar repetidamente las advertencias de los organizadores o los comisarios durante la carrera.
8.2.6.	2 min.	Trampa evidente, como utilizar atajos que no forman parte del trazado oficial del rally o manipular el juego para obtener una ventaja injusta.
8.2.7.	5 min.	Abandono intencional de la carrera sin justificación válida, como un mal funcionamiento técnico o una emergencia personal.

8.3. Dedución de Puntos:

La deducción de puntos incluyen comportamiento antideportivo, descalificación intencional de otros participantes o incumplimiento deliberado de las reglas de la competencia.

8.4. Descalificación:

En casos extremos de violaciones graves o repetidas de las reglas, se procederá a la descalificación del participante. La descalificación implicará la eliminación del participante de la competencia actual y, posiblemente, de futuras competencias del campeonato y del Discord.

8.5. Suspensión Temporal:

En situaciones especialmente graves, los organizadores del campeonato pueden optar por imponer una suspensión temporal al participante. Durante el período de suspensión, el participante no podrá participar en ninguna competencia del campeonato. La duración de la suspensión dependerá de la gravedad de la infracción y será determinada por los organizadores del campeonato.

9. Clasificación y Puntuación:

- 9.1. Los participantes acumularán puntos en función de su posición final en cada competición.
- 9.2. Se otorgarán puntos adicionales por lograr tiempos especiales, como el mejor tiempo en una etapa o el mejor tiempo en un tramo específico.
- 9.3. Al final de la temporada, el participante con la mayor cantidad de puntos será declarado campeón del campeonato.

PUESTO	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
PUNTOS	30	26	23	21	19	17	15	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1

10. Premios (SIN CONFIRMAR):

Los premios serán otorgados a los participantes que obtengan los mejores resultados en el campeonato, pudiendo incluir trofeos o premios en especie proporcionados por los patrocinadores del campeonato.

12. Modificaciones y Actualizaciones:

El comité organizador se reserva el derecho de realizar modificaciones en la normativa del campeonato en caso de ser necesario, con el objetivo de garantizar la integridad y el buen desarrollo de la competición. Tales modificaciones serán comunicadas a los participantes con la debida antelación.

13. Disposiciones Finales:

Cualquier situación no contemplada en esta normativa será resuelta por el comité organizador, cuyas decisiones serán finales e inapelables.